



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

pro	Základní škola, Městec Králové, Nám. Republiky 303
Název projektu	Modernizace výuky pomocí ICT s ohledem na žáky se SVP financovaného z prostředků ESF a ČR.
Registrační číslo projektu	CZ.1.07/1.2.05/03.0005

Metodika pro předmět: **Informatika**

Ročník: 6.-9.

Zhodnocení postojů žáků a pedagogů:

Předmět Informatika se na naší škole bude vyučovat buď v počítačové učebně s dataprojektorem a počítači, tak i ve třídě, kde je instalována interaktivní tabule. Již samotná obsluha interaktivní tabule a práce na ní obsahuje prvky informačních a komunikačních technologií, se kterými se žáci seznamují nenásilnou a zábavnou formou. Digitální technologie nás v současnosti obklopuje v každodenním životě a proto je důležité, aby se jim žáci naučili rozumět a využívat je.

Výhody a omezení interaktivních nástrojů v porovnání s původními metodami výuky:

Výhodou interaktivní tabule v předmětu Informatika je především obsluha samotné tabule a propojení digitálních technologií. Takovýto komplet ICT je pro žáky názorný a snáze pochopí systém fungování těchto technologií. Výklad teoretických znalostí o počítačové technice lze doplnit o obrázky, videa, animace a přímo s těmito prvky pracovat. Informace lze rozšířit propojením s internetem. Teoretické znalosti je možno přímo prakticky procvičit přímo u tabule. Interaktivní tabule umožní dosáhnout lepší úrovně informační gramotnosti a získat elementární dovednosti ovládnutí výpočetní techniky.

Návrhy aktivního zapojení žáků do běžné výuky:

Výukové materiály určené k hodinám informatiky budou zaměřeny jak na teoretické znalosti, tak na praktické využívání informačních a komunikačních technologií v životě. Výkladové materiály bude možno vytisknout a vlepít do sešitu. U interaktivní tabule budou žáci třdit, propojovat, doplňovat své znalosti. Využívány budou i webové stránky, se kterými budou žáci přímo pracovat. Naučí se vyhledávat potřebné informace. Získané dovednosti jsou v informačním světě nezbytným předpokladem uplatnění na trhu práce.

Využívat chceme nejen vlastní výukové materiály a náměty, ale i již zpracované i-učebnice a výukové materiály dostupné na webových stránkách.

Naším cílem je učit informatiku zábavně a efektivně.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Vhodné kapitoly (témata) zvolených předmětů pro zpracování vlastních výukových materiálů:

6.ročník:

- 1) Okno v systému Windows
- 2) PC a jeho části

7.ročník:

- 1) Připojitelná zařízení počítače
- 2) Program Word

8.ročník:

- Typy počítačů
- 2) Internet a jeho využití

9.ročník:

- 1) Počítač zvenku a zevnitř
- 2) Digitální fotoaparát, fotografování a editace fotek

Vypracovala: Mgr. Monika Nováková